

DEVELOPMENT CARDS		Карти за развитие
5		Когато флотилията ви потопи пиратски кораб, получавате 4 дублона вместо 2.
5		Когато пиратският ви кораб бива потопен, той запазва стоката, която държи в себе си. Стоката е още в пиратския кораб, когато влезе на дъската отново.
5		Когато пиратският ви кораб влезе на дъската, той може да се придвижи с 4 полета.
5		Когато пиратският ви кораб атакува търговски кораб, получавате 4 дублона вместо 2.
5		Пиратският ви кораб може да достави откраднатата стока на което и да е пристанище и да получи 5 дублона. Това е действие.
5		Пиратският ви кораб може да зарежи сировини в същия ход, в който е атакуван. Това ви спестява 3 дублона, вместо стойността показана на главка.
8		Смятайте всяка ваша доставка така, сякаш търговският ви кораб носи 1 стока повече.
8		Когато доставите 3 кубчета, получавате 4 дублона бонус. Когато доставите 2 кубчета, получавате 2 дублона бонус.
8		Когато търговският ви кораб зареди стока, той може да се премести с допълнителни 4 полета. Това също важи и след, като корабът ви е бил потопен и се върне обратно в играта.
8		Когато доставите стока, получите по 2 дублона за всяко липсващо кубче. Ако търговският ви кораб бива потопен, получавате 6 дублона.
8		Когато доставите стока на място, което ще ви даде по 3 дублона за кубче, вместо това получавате по 4 дублона за кубче.
8		Всяка доставка ви носи по 3 дублона за кубче от стоката. Може да доставите стока в пристанище, които я приемат - на пристанищата където стоката има цена.
11		Можете да изиграете и давате си карти движение. Ако го направите, приложете която стойност има изскач от картите на всеки кораб (флота, пиратски, търговски) и извадете 2 карти "Успех".
11		Можете да преместите всеки от вашите кораби (включително флотата) с 1 допълнително поле.
11		Флотилията и пиратският ви кораб могат да атакуват през 1 поле разстояние. Това поле може да е острове, но не и континент.
11		Всяки ход, един от вашите кораби (включително и флотилията) може да се мести през полета с острови, но не може да завърши хода си там. Континентите не са грависа полета и не могат да бъдат посещени.
11		Извадете 1 от вашите кораби (включително и флотилията). Можете да преместите този кораб с допълнителни 2 полета.
11		Ако не изиграете карта "Успех" този ход, изгледете 1 допълнителна карта "Успех". Ако изиграете 2 или повече карти "Успех" този ход, печелите 2 дублона.
14		Преди каквото и да е движение, можете да размените позициите на пиратския си кораб с флотилията си. За да размените позициите им, пиратският кораб трябва да е в играта на дъската.
14		Флотилията ви може да атакува търговски кораби. Това ви спестява 3 дублона и прихваща 1 кубче от стоката на търговския кораб. Това се брои за действие.
14		Търговският ви кораб може да атакува друг търговски кораб. Премахнете кубчето от стоката на атакувания кораб. Това действие ви спестява 3 дублона. Вашият търговски кораб не получава полученото кубче. Това е действие.
14		Търговският ви кораб може да атакува пиратски кораб, транспортиращ стока. Пиратският кораб бива потопен и това действие ви носи 3 дублона. Търговският ви кораб не получава транспортната стока. Това е действие.
14		Пиратският ви кораб може да използва 1 точка движение, за да се премести до пиратско скривалище. Това може да бъде използвано многократно по време на вашия ход. Пиратският ви кораб не може да влезе отново на дъската през пиратското скривалище.
14		Дори и човоари, пиратският ви кораб може да атакува други пиратски кораби. Това действие ги потапя и ви печели 3 дублона. Ако потопяват пират носи стока в себе си, това ви спестява 5 дублона. Пиратският ви кораб не получава стоката. Това е действие.

# FORTUNE CARDS		Карти "Успех"
		В допълнение към посочения кораб на флотилията на картата Движение, можете да преместите и другия кораб на флотилията със същата стойност за движение. Всяки кораб на флотилията може да извърши по едно действие.
		Получавате 5 дублона бонус, ако търговският ви кораб направи нощ от посочените доставки: - Ром (червено) в Port-des-Duques - Топон (лилаво) в Santa Klauzija - Царевич (жълто) в La Barbara - Захар (зелено) в Salvador de Lama. Ако изиграете поне 2 карти "Extra order", получавате 6 дублона вместо 5.
		Можете да преместите пиратския си кораб с 2 полета повече.
		Можете да изберете кой стойност от картата Движение на кой кораб да отговаря. Всяки кораб трябва да има стойност за движение.
		Можете да преместите всеки един от всичите кораби с 1 поле повече. Това включва и флотилията, която мести този ход.
		Един от вашите кораби може да прибави 4 полета към движението си, ако се откаже от едно кубче от стоката, която носи. Търговският кораб не може да се откаже от последното си кубче. Пиратският и търговският кораб могат да се използват от тази опция.
		Преместете търговския или пиратския кораб на некол опонент до 2 полета. Не можете да направите каквото и да е действия с този кораб по време на това движение.
		Търговският ви кораб може да се придвижи със 7 полета. Тази стойност заменя стойността, която е на картата "Движение".
		Флотилията може да се движи максимум 4 полета. Тази стойност заменя стойността от картата Движение.
		Може да преместите флотилията си с 2 полета повече.
		Пиратският ви кораб може да се движи максимум 6 полета. Тази стойност заменя стойността от картата Движение.
		Ако флотилията ви не се движи този ход, получавате 2 дублона. Ако можете да местите двата кораба на флотилията, но не ги местите, получавате 3 дублона.
		Ако пиратският ви кораб не се мести повече от 1 поле, получете 3 дублона.
		Ако търговският ви кораб не се мести повече от 2 полета, получавате 3 дублона.
		Корабите ви могат да преминават през полета с острови. Трепчайте полетата с остров като морски полета, с изключение, че ниски кораб не може да завърши хода си върху остров. Континентите не са полета и не могат да бъдат преминавани.
		Можете да преместите търговския си кораб с 2 полета повече.
		Разменете позициите на 2 съседни кораба. Тази карта може да бъде изиграна по време на движение на кораб.